1. Private merupakan access modifier yang memberikan access penggunaan attributenya hanya di Class itu sendiri. Penggunaan private biasanya digunakan untuk melindungi data nya agar tidak digunakan oleh Class lain yang tidak diinginkan.

Protected merupakan access modifier yang memberikan access penggunaan attributenya di Class itu sendiri, di Package itu sendiri dan di Sub-Class dari Classnya. Penggunaan protected biasanya digunakan untuk menggunakan konsep inheritance.

Public merupakan access modifier yang memberikan access penggunaan attributenya bias digunakan disemua Class maupun di Package yang berbeda.

1. Overloading merupakan suatu konsep Polymorphism yang biasanya berupa 2 method yang sama yang biasanya dibedakan berdasarkan jumlah attribute parameter antar method dan tipe data attribute parameter antar method. Overloading merupakan suatu Static Binding.

Source Code:

public class Animal{

public void speak(String name){

System.out.println( name + “ sedang berbicara.”);

}

public void speak(String name, int time){

System.out.println( name + “ sedang berbicara selama ” + time + “ detik.”);

}

}

Overriding merupakan suatu konsep Polymorphism yang biasanya berupa 2 method yang sama antar Parent Class dan Sub Class.

Source Code:

public class Animal{

public void speak(){

}

}

public class Cat extends Animal{

@Override

public void speak(String name){

System.out.println( name + “ sedang berbicara.”);

}

}

1. **.get** merupakan method dalam sebuah ArrayList yang digunakan untuk mengambil sebuah index atau mengambil sebuah object dalam sebuah ArrayList.

**.add** merupakan method dalam sebuah ArrayList yang digunakan untuk menambahkan sebuah objek atau data ke dalam sebuah ArrayList. Biasanya data yang ditambahkan akan ditambahkan secara otomatis di belakang atau biasanya disebut Push Tail pada Data Structure.

**.remove** merupakan method dalam sebuah ArrayList yang digunakan untuk menghapus sebuah data atau object dari ArrayList.